

Mitt didaktiska material är en sekvensplan på när man använder sig av bordsrollspel som undervisning

Lektion nr	Lärandemål (bör preciseras i lektionsplanen)	Innehåll	Arbetsätt
Lektion 1	<p>Modersmål</p> <p>M1</p> <p>M3</p> <p>M4</p> <p>Matematik</p> <p>M2</p> <p>M3</p> <p>M4</p> <p>M8</p>	<p>Eleverna får testa på ett bordsrollspel exempelvis <i>Heroes of hesoid</i> (finns gratis) Det här kan introduceras som en belöning för att eleverna jobbat bra eller som något roligt man kan göra i slutet av veckan</p>	<p>Eleverna delas in i så att det finns fem grupper, alla grupper får en karaktär de ska spela, reglerna för spelet finns i spelledare manualen</p>
Lektion 2	<p>Modersmål</p> <p>M1</p> <p>M3</p> <p>M4</p> <p>Matematik</p> <p>M2</p> <p>M3</p> <p>M4</p> <p>M8</p>	<p>Fortsätta med äventyret som påbörjades förra lektionen.</p>	<p>Eleverna får öva på att samarbeta.</p>
Lektion 3	<p>Modersmål</p> <p>M1</p> <p>M6</p> <p>M7</p> <p>M10</p> <p>M11</p>	<p>Skapande av eget äventyr</p>	<p>Eleverna får arbeta tillsammans i grupper och skapa en sammandrabbning. Målet är att det ska vara en realistisk sammandrabbning i den mån att alla "monster"</p>

	M12 Matematik M2 M3 M10		ska ha en orsak att vara där
Lektion 4	Modersmål M1 M6 M7 M10 M11 M12 Matematik M2 M3 M10	Fortsätta skapa äventyr	Eleverna söker information om olika varelser eller djur som kan vara på den plats de blivit tilldelade
Lektion 5	Modersmål M1 M6 M7 M10 M11 M12 Matematik M2 M3 M10	Fortsätta skapa äventyr	Eleverna fortsätter söka information och planera karta för sammandrabbningen, fokus med kartan är hur stor den ska vara och var olika saker på kartan ska vara

Lektion 6	<p>Modersmål</p> <p>M1</p> <p>M6</p> <p>M7</p> <p>M10</p> <p>M11</p> <p>M12</p> <p>Matematik</p> <p>M2</p> <p>M3</p> <p>M10</p>	Diskussion kring äventyr	Vi samlas i hel grupp och eleverna får kort presentera vad de planerat och här används two stars and a wish för att alla ska få feedback
Lektion 7	<p>Modersmål</p> <p>M1</p> <p>M6</p> <p>M7</p> <p>M10</p> <p>M11</p> <p>M12</p> <p>Matematik</p> <p>M2</p> <p>M3</p> <p>M10</p>	Fortsätta skapa äventyr	Fortsätta skapa karta och söka information, möjligtvis börja skapa figurer för ”monstren”, samt utgå från diskussionen utveckla sina äventyr
Lektion 8	<p>Modersmål</p> <p>M1</p> <p>M6</p> <p>M7</p> <p>M10</p> <p>M11</p>	Fortsätta skapa äventyr. Eleverna får lämna in sina arbeten i slutet av lektionen	Eleverna får utifrån förra lektionens diskussion fortsätta arbeta med sina sammandrabbningar. Under den här lektionen bör alla börja vara färdig med sina äventyr

	M12 Matematik M2 M3 M10		
Lektion 9	Modersmål M1 M3 M4 Matematik M2 M3 M4 M8	Spela	Eleverna i sina grupper får presentera sina egna sammandrabbningar, därefter röstar vi var vi ska börja och sedan börjar vi spela, läraren är spelledare och spelet fortgår enligt hur eleverna planerat sammandrabbningen
Lektion 10	Modersmål M1 M3 M4 Matematik M2 M3 M4 M8	spela	Vi fortsätter halva lektionen och andra halvan har vi diskussion kring vad vi lärt oss av bordsrollspelet.